

# Android 点播 UI SDK for TV 集成文档

---

## 简介

---

带UI的点播SDK基于点播Core SDK，默认全屏，支持遥控器上下左右、确认键、返回按键，支持快进快退，暂停和播放。此SDK代码开源，开发者可以自己建立分支进行开发，也欢迎给我们提issue。

源码地址：<http://git2.baijishilian.com/open-android/VideoplayerUI2.0Demo>(master\_tv 分支)

## 项目截图

---





## 集成SDK

### 远程依赖

1. implementation  
`'com.baijia.player:VideoplayerUI:2.1.7-tv'`

### 源码依赖

#### 1) IDE

推荐使用最新版Android studio集成SDK[点击下载](#)（需科学上网）

#### 2) clone源码

确保电脑配置git命令行工具，执行如下指令，将源码clone到您的文件目录中

1. git clone -b master-tv  
`http://git2.baijiashilian.com/open-android/VideoplayerUI2.0Demo.git`

### 3) 配置项目settings.gradle文件

```
1. include ':videoplayer-ui'  
2. ...其他module  
3.  
4. project(':videoplayer-ui').projectDir = new  
   File('xxx(您的源码路径)/VideoPlayerUI/videoplayer-  
   ui')
```

### 4) 添加依赖

在需要的module的build.gradle文件中添加源码依赖:

```
1. compile project(path: ':videoplayer-ui')
```

## 快速集成

### 1) 在Application初始化sdk

```
1. public class App extends Application {  
2.     @Override  
3.     public void onCreate() {  
4.         super.onCreate();  
5.         new BJYPlayerSDK.Builder(this)  
6.             .setDevelopMode(true)  
7.             //如果没有个性域名请注释  
8.             .setCustomDomain("demo123")  
9.             .setEncrypt(true)  
10.            .build();  
11.     }  
12. }
```

通过BJYPlayerSDK.Builder配置参数，可配置的参数有

- 设置开发者模式。开发者模式开启后会打印关键日志、显示播放器调试模板，方便开发，**正式发版建议关掉**

```
1. /**
2.  * 设置开发者模式
3.  * @param isDevelopMode true 设置为开发者模式
4.  * @return
5.  */
6. public Builder setDevelopMode(boolean
   isDevelopMode)
```

- 设置专属域名。专属域名从百家云账号中心获取，传入规则：例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前缀为 `demo123`，参考 [专属域名说明](#)。

```
1. /**
2.  * 设置专属域名
3.  *
4.  * @param domain 专属域名
5.  */
6. public Builder setCustomDomain(String
   domain)
```

- 设置是否加密，对在线播放和下载均有效

```
1. /**
2.  * 设置加密
3.  * @param isEncrypt true 加密，对在线和下载均有效
4.  * @return
5.  */
6. public Builder setEncrypt(boolean isEncrypt)
```

\*\*2)

## 点播

**VideoPlayActivity**为标准的点播播放界面，该布局为全屏居中播放，用户可以参考实现任意组合下的点播播放。

- 在线播放

```
1. Intent intent = new
   Intent(VideoLauncherActivity.this,
   VideoPlayActivity.class);
2. intent.putExtra("videoid",
   Long.parseLong(videoid));
3. intent.putExtra("token", videoToken);
4. intent.putExtra("isOffline", false);
5. startActivity(intent);
```

- 离线播放

```
1. Intent intent = new
   Intent(VideoLauncherActivity.this,
   VideoPlayActivity.class);
2. intent.putExtra("videoPath", videoPath);
3. intent.putExtra("isOffline", true);
4. startActivity(intent);
```

## 功能介绍

### 自定义点播UI

component包下提供一系列标准播放器UI组件，用户可以在ComponentManager管理类中配置需要显示的组件。

```
1. /**
2.  * 默认组合的组件
3.  */
4. public void generateDefaultComponentList(){
5.     componentMap.clear();
6.     componentChangeListeners.clear();
7.
8.     addComponent(UIEventKey.KEY_LOADING_COMPONENT,
9.         new LoadingComponent(context));
10.
11.     addComponent(UIEventKey.KEY_GESTURE_COMPONENT,
12.         new GestureComponent(context));
13.     //controller 需在gesture布局上方，否则会有事件冲突
14.
15.     addComponent(UIEventKey.KEY_CONTROLLER_COMPONENT,
16.         new ControllerComponent(context));
17.
18.     addComponent(UIEventKey.KEY_ERROR_COMPONENT,
19.         new ErrorComponent(context));
20.
21.     addComponent(UIEventKey.KEY_MENU_COMPONENT,
22.         new MenuComponent(context));
23.     if(BJYPlayerSDK.IS_DEVELOP_MODE){
24.
25.         addComponent(UIEventKey.KEY_VIDEO_INFO_COMPONENT,
26.             new MediaPlayerDebugInfoComponent(context));
27.     }
28. }
```

## 自定义组件

### 1) ComponentContainer

ComponentContainer extends FrameLayout, 持有  
ComponentManager初始化各个播放器组件, 实现手势监听,  
并且控制自定义事件和触摸事件的分发。

## 2) BaseVideoView

BaseVideoView extends FrameLayout, 持有  
IBJYVideoPlayer引用获取播放器回调, 持有  
ComponentContainer通知各个component组件更新状态, 内  
部实现网络监听逻辑。

## 3) BJYVideoView

BJYVideoView extends BaseVideoView,初始化  
BJYPlayerView和各个component,监听播放器回调通知各个  
component。